

Regolamento

La gara è aperta a tutti, di qualsiasi età, sia a ragazzi che a famiglie, gruppi di amici o coppie. E' per gruppi, dove il gruppo deve essere composto minimo da due persone massimo da cinque. All'atto dell'iscrizione viene fatto firmare ad un **singolo** membro del gruppo l'accettazione del presente regolamento. Chi firma deve essere maggiorenne, nel caso di gruppi di soli minorenni un adulto dovrà firmare per accettazione. I dati verranno trattati secondo le attuali norme sulla Privacy.

Il nome del gruppo non può essere scelto ma viene selezionato dallo staff del negozio tra quelli in carico a loro. Il nome è univoco ed è identificativo del team. Viene richiesto nome e cognome di ogni componente, e per ogni gruppo si richiederà ad una persona di dare un riferimento telefonico per essere contattato in caso di variazioni o modifiche. Con l'iscrizione si richiede anche **un'offerta** per individuo. Sono previsti premi per le prime tre squadre arrivate, e al termine della gara dopo la premiazione sarà offerto a chi si vuole fermare un buffet in alcuni locali presso il Duomo.

Ad ogni squadra all'iscrizione verrà dato copia del regolamento e programma della giornata. Il ritrovo è fissato per le **15.00 sotto i Portici di Palazzo Gotico**, dove lo Staff sarà presente con un banchetto. Si procederà a chiamare ogni gruppo a cui verrà consegnata la prima busta della Manifestazione.

L'evento avrà luogo anche in caso di pioggia.

La Gara

Ogni gruppo è tenuto a presentarsi alle 15:00 di sabato 16 aprile. All'ora prefissata si inizierà a chiamare ogni squadra, a cui verrà consegnata una busta contenente il primo indizio. Gli indizi in totale sono **dieci**, non esiste un unico percorso ma diversi, in modo che nessuno possa copiare gli altri. Insieme alla busta verrà consegnata una mappa del centro di Piacenza e un elenco dei negozi in cui si può trovare la busta successiva.

Le tappe sono o dentro **attività commerciali** (controllare sempre l'elenco che è stato consegnato) oppure in **banchetti nascosti** tenuti dal personale della Caccia al Tesoro.

La busta contiene una domanda di tipo culturale per individuare la zona del centro, ed una seconda domanda per individuare il luogo esatto del banchetto o l'attività commerciale. Nel caso un gruppo non conosca la risposta, non dovrà rimanere bloccato ma tornare al banchetto a Palazzo Gotico dove saranno disponibili delle dispense (che non si possono portare via ma devono rimanere in loco) da dove si possono dedurre le risposte alle domande.

Una volta terminato di consegnare la busta numero uno a tutte le squadre, verrà dato il via ufficiale alla competizione. Si prega fino a quando non viene dato il via di non aprire nessuna busta. Dal momento della partenza verranno calcolati **120 minuti**, il lasso di tempo massimo per risolvere tutte e dieci le domande.

Non vengono posti limitazioni ai metodi di ricerca, mentre è severamente vietato usare mezzi a motore.

Nel caso di tappe dentro i **negozi**, si prega di far **entrare solo una persona per squadra** per evitare di provocare confusione inutile.

La busta, una volta aperta, non va gettata ma conservata, avendo sul frontespizio il nome della squadra e il numero dell'indizio che si sta cercando di risolvere. Una volta individuata quello che sembra essere il luogo della domanda, **si consegnerà la busta** al negoziante o al personale dello staff. Verrà eseguito un veloce controllo per verificare il corretto percorso di gara, dopodiché si riceverà la busta con gli indizi successivi.

La **decima** e ultima tappa può essere slegata da luoghi culturali. E' il traguardo della gara, diverso a seconda del percorso.

La gara è a tempo, all'ultima tappa verrà segnato il tempo di arrivo. Vince naturalmente chi conclude la ricerca risolvendo nel minor tempo possibile tutti gli enigmi.

La gara **terminerà esattamente dopo 120 minuti** da quando è stato dato l'inizio. **Allo scadere del tempo i partecipanti dovranno dirigersi verso la base di partenza sotto i Portici di palazzo Gotico.** Seguirà, appena saranno arrivati i risultati, la **premiazione** che vedrà incoronati i primi tre gruppi che hanno impiegato meno tempo. Per chi vorrà sarà disponibile una brochure riepilogativa a ricordo dell'avventura, che include sia le schede dei negozi che dei monumenti visitati durante le tappe. Per concludere, seguirà un buffet in alcuni locali in Piazza Duomo.

Il primo premio consiste in due navigatori Tom Tom, un pacco di prodotti gentilmente offerto dalle Profumerie Pinalli e vari buoni per negozi che hanno aderito. Il secondo premio è composto da un pacco eno-gastronomico, mentre il terzo premio è formato da libri misti a prodotti piacentini (per i dettagli vedere sito www.piacenzaeprovincia.eu oppure chiamare il numero **346 0127305**).